



# Oficinas formativas para derrubar o patriarcado jogando com o Movimento Atreva-se!

O Movimento Atreva-se se dedica, desde 2016, a criar **ferramentas e estratégias para nomear e combater o machismo** cotidiano, para que um dia a gente possa tirar o lucro do centro das nossas relações e colocar o cuidado.

**Oficinas de Formação de multiplicadores dos jogos** para espalharmos essas ferramentas para o maior número de pessoas!



O Movimento Atreva-se se dedica, desde 2016, cria ferramentas e estratégias para nomear e combater o machismo cotidiano, para que um dia a gente possa tirar o lucro do centro das nossas relações e colocar o cuidado.

Já tem no seu currículo o Podcast do Atreva-se, onde já foram entrevistadas mais de 90 mulheres e pessoas que friccionam as narrativas vigentes, a cada episódio a convidada escolhe um livro e falamos sobre o abismo que ele causou, temos uma curadoria de arte feminista, feita pela Alessandra Rodrigues, que acontece toda a sexta feira em nossas redes, textos, cursos palestras e a criação de dois jogos: **“Nomear para combater”** e **“Histórias para quem dormir?”** (Que vem sendo jogados com adolescentes da rede publica desde 2016).

Do primeiro jogo, o “nomear para combater”, nasceu um livro “nomear para combater- uma tentativa de organizar a raiva para virar pensamento” e do segundo, histórias para quem dormir?”, nasceu o livro “Histórias para quem dormir? Expondo os contos de fadas para despertar.

**Cada uma dessas ferramentas nos serve como metodologia, a ideia que une cada uma delas é criarmos frestas, desculpas para falarmos sobre opressão, patriarcado e principalmente, criar espaços para a construção de um pensamento crítico que nos faz sonhar com a possibilidade de um mundo melhor.**

## Os Jogos

# NOMEAR PARA COMBATER

É um jogo onde os participantes, divididos em pequenos grupos, criam histórias a partir de cartas sorteadas de “ambientes”, “fatos” e “personagens”.

Cada grupo sorteia 3 cartas de cada tipo e num primeiro momento, escolhem cinco cartas das 9 sorteadas e contam uma história que revele o machismo, num segundo momento, podem trocar até 3 cartas e contam uma história de combate ao machismo. A partir dessas histórias conversamos sobre o machismo estrutural.

# Os Jogos

# HISTÓRIAS PARA QUEM DORMIR?

Esse jogo é inspirado no clássico “quem sou eu?” onde uma participante do jogo precisa descobrir quem é a personagem que o restante do grupo já conhece, para isso recebe uma série de perguntas que deverá ser feitas em sequencia para o grupo.

A diferença aqui é que usamos as princesas da Disney como dispositivo para percebermos que as histórias contadas para a gente desde muito cedo colabora com a construção de um imaginário muito machista e que relaciona amor com violência, uma das perguntas para se descobrir sobre a Bela da Bela e a Fera, por exemplo, é se ela viveu em cárcere privado.

# Como será a formação?



Serão 6 encontros de duas horas cada, uma vez por semana, que podem ser on-line ou presenciais, onde abordaremos a metodologia, apresentaremos situações, contaremos como chegamos nas escolas, projeto e tudo o que envolve o fazer dos jogos nas comunidades escolares.

# SEIS ENCONTROS

# Os

# ENCONTROS



## **Encontro 1:**

- Apresentação do Movimento Atreva-se!
- Apresentação da metodologia e das ferramentas (jogos)
- Apresentaremos maneiras de abordar a escola e criaremos estratégias para cada participante fazer a sua abordagem

## **Encontros 2 e 3:**

- Criaremos situações do jogo nomear para combater e nos aprofundaremos nele
- Os participantes apresentarão suas abordagens nas escolas

## **Encontros 4 e 5:**

- Criaremos situações do jogo Histórias para quem dormir? e nos aprofundaremos nele
- Os participantes apresentarão suas abordagens nas escolas

## **Encontro 6:**

- Preparação para os jogos nas escolas

AS

# FACILITADORAS



## **Alessandra Rodrigues:**

Terapeuta Ocupacional especializada em atendimento clínico de grupo e família pela abordagem sistêmica, e em prática terapêutica grupal com mulheres e jovens em instituições públicas e privadas.

**Ativista Feminista e Educadora Social pelo Movimento Atreva-se**, atuando com os jogos "Nomear para combater" e "Histórias para quem dormir?" Autora do Livro "Histórias para quem dormir? Expondo os contos de fadas para despertar", em parceria com Nicole Aun. Fotógrafa e curadora visual do Projeto Paisagem Pública Galeria e Arte e curadora no Movimento Atreva-se no **Projeto Mulheres, Visualidades Obra e Cotidiano**.

## **Nicole Aun:**

Diretora de Teatro, roteirista, ativista feminista, escritora e educadora social. Autora dos livros "**Nomear para Combater- uma tentativa de organizar a raiva para virar pensamento**", ed. Claraboia, selo Atreva-se. E "Histórias para quem dormir?- Expondo os contos de fadas para despertar" em parceria com Alessandra Rodrigues. Faz parte da **Rede de Mulheres de Piracaia**, movimento de mulheres focado em formação política feminista. Co-fundadora do Movimento Atreva-se! Uma das criadoras dos jogos "Nomear para Combater" e "Histórias para quem dormir?".



Movimento



Vamos

DERRUBAR O

PATRIARCADO?

**ENTRE EM CONTATO**

11 989711233

[nicoledoatrevas@gmail.com](mailto:nicoledoatrevas@gmail.com)

